

**Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение
средняя общеобразовательная школа № 8 п.г.т. Алексеевка г.о. Кинель
Самарской области имени Воина-интернационалиста С.А. Кафидова**

**Сценарий игры «Большие буквы»
(по сказкам А.С. Пушкина)**

**Подготовила учитель начальных классов и ОПК
Оленина Мария Владимировна**

2015 г.

Используя мультимедийные технологии на основе телевизионной игры «Большие буквы», мной была создана познавательная игра, которая способствует развитию мышления, речи, орфографической зоркости, воспитывают интерес к книге. Это весёлая командная игра. В каждой игре команда выдерживает четыре испытания и выходит в суперигру. Для этого ребята должны продемонстрировать смекалку, сообразительность, а главное – отличное знание литературного произведения. В основе каждой игры лежат прочитанные детьми произведения, сюжетная линия которых сопровождает конкурсы. Помощник игры – весёлый клоун Буквояд.

Игра проходит интересно, несёт в себе большой эмоциональный заряд.

Методы и приёмы

- работа с книгой;
- познавательная игра;
- видеометод.

Средства и формы

- аудиовизуальные средства;
- групповая форма.

Планируемые метапредметные результаты

Познавательные УУД:

- отбирать книги по теме, жанру и авторской принадлежности;
- овладение навыками смыслового чтения;
- осознавать значимость чтения для личного развития;
- привитие интереса к чтению.

Регулятивные УУД:

- самостоятельно работать с новым произведением;
- определять свою роль в общей работе и оценивать свои результаты.

Коммуникативные УУД:

- уметь работать в группе;
- участвовать в литературных конкурсах.

Сценарий игры «Большие буквы»

(по сказкам А.С. Пушкина)

Цель - пробудить интерес к сказкам А.С. Пушкина.

Задачи:

- расширять читательский кругозор;
- развивать память, внимание, сообразительность и наблюдательность, быстроту реакции, орфографическую зоркость, творческие способности обучающихся;
- обучать детей с помощью игровых форм навыкам работы в команде;
- воспитывать чувства товарищества и взаимопомощи;
- воспитывать любовь к чтению.

Ход игры

Ведущий. Сегодня мы с вами проведём интересную игру. Эта игра для тех, кто любит сказки и приключения, кто не боится испытаний. Мы будем добывать большие буквы, из которых потом вам надо будет составить главное слово. Но чтобы получить эти буквы, надо пройти несколько испытаний. Готовы?

- Тогда можно начинать!

Появляется Буквоед в образе Учёного кота.

Кот Учёный. У лукоморья дуб зелёный;

Златая цепь на дубе том;

И днём и ночью кот учёный

Всё ходит по цепи кругом;

Идёт направо – песнь заводит,

Налево – сказку говорит....

Ведущий. Сегодня наша игра посвящена сказкам А.С. Пушкина. «Что за прелесть эти сказки! Каждая есть поэма!» - говорил Пушкин, слушая сказки няни Арины Родионовны, которые и послужили основой пушкинских сказок.

Чтобы начать игру, откроем большую книгу сказок....

«Сказка о рыбаке и рыбке»

Жил старик со своею старухой
У самого синего моря;
Они жили в ветхой землянке
Ровно тридцать лет и три года.
Старик ловил неводом рыбу,
Старуха пряла свою пряжу.

Видеофрагмент сказки.

1 раунд. – Узнали сказку?

Итак, первое испытание. Вы тоже должны поймать рыбу. Среди шаров за 1 минуту вам надо найти 5 букв и составить из них слово, которое имеет отношение к сказке. Тогда вы получите большую букву.

ПРЯЖА

- Какое отношение имеет это слово к сказке?
- Сверим ваше слово с проверочным.
(На экране открывается слово)
- Вы зарабатываете большую букву **К**.
- Вы можете заработать восклицательный знак, который пригодится в дальнейшей игре для разгадывания финального слова. Для этого за 1 минуту нужно назвать 15 слов на букву К.
- Вы зарабатываете !
- Команда взяла отличный старт, а мы возвращаемся в сказку.

2 раунд.

Три девицы под окном
Пряли поздно вечерком...

- Догадайтесь, в какую сказку мы отправляемся.
- Что же было в сказке дальше?

Видеофрагмент «Сказки о царе Салтане»

- Ткачиха с поварихой, с сватьей бабой Бабарихой допустили в письме ошибки. А наши ребята ошибок не допускают. И за 20 секунд исправят ошибки, допущенные в письме. У каждого игрока своя ошибка.

Радила цорица вночь

Не то сына, не то дочь;

Не мышонка, не лигушку,

А неведому звирюшку.

Ребята исправляют ошибки и получают кубик с буквой. Составляют из букв слово.

(Подсказка: в кого превращается князь Гвидон, чтобы побывать в гостях у отца – царя Салтана)

КОМАР

- Сравниваем слово с проверочным.

- Вы зарабатываете ещё одну большую букву **О**. Их в финальном слове две.

- Чтобы заработать восклицательный знак, вам надо за 30 секунд назвать пять слов, в которых буква **О** встречается дважды.

3 раунд. – Чтобы узнать, в какую сказку Пушкина мы отправимся, откроем большую книгу сказок.

Видеофрагмент «Сказки о мёртвой царевне и семи богатырях»

- Чтобы составить слово из этой сказки, участникам надо за 1 минуту съесть яблоко. Не волнуйтесь, оно не напоено ядом, как в сказке. Оно принесёт каждому игроку букву слова из сказки.

ВЕТЕР

(Подсказка: именно этот герой помог царевичу Елисею отыскать свою невесту – молодую царевну)

- Сравниваем с проверочным словом.

- Вы зарабатываете ещё одну большую букву **Р**.

- Команда может заработать ещё один восклицательный знак, назвав за 1 минуту 10 слов, которые заканчиваются буквой **Р**.

4 раунд. А следующая сказка Пушкина начинается так.

Видеофрагмент «Сказки о попе и о его работнике его Балде»

- А сейчас вы покажете своё усердие и проворье. Надо закончить отрывки из сказок.

Бедный бес под кобылу подлез.
Поднатужился, поднапружился,
Два шага шагнул, на третий упал... (ножки протянул)

Царь ступил на двор широкой,
Там под ёлкою высокой
Белка песенку поёт,
Золотой орех грызёт,
Изумрудец вынимает
И в мешочек опускает,
И засеян двор большой... (золотою скорлупой)

На него старуха не взглянула,
Лишь с очей прогнать его велела.
Подбежали бояре и дворяне,
Старика взащеи затолкали.
А в дверях-то стража подбежала,
Топорами чуть не изрубила.
А народ-то над ним насмеялся:
«Поделом тебе, старый невежа»
Впредь тебе, невежа, наука:
Не садися... (не в свои сани)

Перед ним, во мгле печальной,
Гроб качается хрустальный,
И в хрустальном гробе том
Спит царевна вечным сном.

И о гроб невесты милой
Он ударился всей силой.
Гроб разбился. Дева вдруг
Ожила. Глядит вокруг
Изумрудными глазами.
И, качаясь над цепями,
Привздохнув, произнесла:...(Как же долго я спала)
Петушок с высокой спицы
Стал стеречь его границы
Чуть опасность где видна
Верный сторож как со сна
Шевельнётся, встрепенётся
К той сторонке обернётся
И кричит: «Кири-ку-ку.
Царствуй, ... (лёжа на боку)

- Соберите слово, которое имеет отношение к «Сказке о попе и о работнике его Балде»

БАЗАР

(Подсказка: место, где встретились поп с Балдой)

- Сверим слово с проверочным.
- Получите ещё одну большую букву У.
- Для того, чтобы заработать ещё один восклицательный знак, вам надо за 1 минуту назвать десять персонажей сказок Пушкина.

Финал. - Надо составить слово из больших букв.

К О О Р У ! ! ! !

- Если не догадались, какое это слово, меняете восклицательный знак на букву.

(Подсказка: это слово встречается во вступлении к поэме А. С. Пушкина «Руслан и Людмила»)

ЛУКОМОРЬЕ

Суперигра. – Предлагаю сыграть в суперигру. За 1 минуту надо из букв слова ЛУКОМОРЬЕ составить новые слова (имена существительные, нарицательные).

Если остались неиспользованные восклицательные знаки, к 1 минуте добавляется время: 10 секунд за каждый восклицательный знак.

-Узнаем, кто лучший игрок.

10, 9, 8, 7, ...

- Проверяем, какие слова записали ребята.

(Сколько слов составлено и записано правильно – столько очков зарабатывает участник. Если количество очков одинаковое, добавляется 10 секунд).

Награждение победителя, вручение подарков участникам игры.

- Лучшим игроком в нашей игре стал ... Тебе большой подарок. Всем игрокам – призы – книги, которые помогут вам стать умнее, обогатить свой словарный запас, привести к победе.